

COMMUNIQUÉ DE PRESSE



Apprendre à utiliser l'IA : un jeu d'enfant grâce au Belfius Digitruck

Beringen, 09/12/2025 – Permettre aux jeunes de tout le pays d'apprendre à utiliser l'IA : telle est la vocation du Belfius Digitruck. Les élèves de l'école primaire [GO! O.B.A.M.A.](#) à Beringen dans le Limbourg sont les premiers à utiliser et tester ce tout nouveau Belfius Digitruck. Le Belfius Digitruck est un conteneur maritime entièrement rénové qui a été transformé en salle de classe high tech mobile pour permettre aux enfants de découvrir et se familiariser avec l'intelligence artificielle (IA) de manière ludique.

Cette initiative est le fruit d'une collaboration entre Belfius, [Digital for Youth](#) et [Close the Gap](#), et s'inscrit dans le cadre du projet plus large [AI for Youth](#).

Le Belfius Digitruck mis gratuitement à la disposition des écoles

Le Belfius Digitruck est principalement destiné aux workshops AI for Youth, mais peut également servir dans le cadre d'autres initiatives liées à l'inclusion digitale. Les organisations et les écoles peuvent demander gratuitement le Belfius Digitruck. L'école primaire GO! O.B.A.M.A. a l'honneur d'être la première à accueillir, à partir d'aujourd'hui, cette classe IA mobile qui restera dans sa cour de récréation pendant deux semaines. Cette école qui mise fortement sur l'égalité des chances et les compétences digitales était donc le lieu idéal pour le premier arrêt du Belfius Digitruck.

« *Nous sommes ravis d'être la première école où le Belfius Digitruck fait étape. Nos élèves sont très curieux à propos des technologies. Grâce à ce workshop, ils vont pouvoir apprendre ce qu'est l'IA et comment l'utiliser à bon escient* », explique **Maura Smeyers**, directrice de l'école.

AI for Youth : préparer les enfants au monde de demain et à l'IA

Le projet AI for Youth, lancé plus tôt cette année par Digital for Youth, vise à préparer les enfants âgés de 10 à 15 ans à un avenir dans lequel l'IA jouera un rôle de plus en plus important. Les modules pédagogiques ont été conçus par [Brightlab](#) pour être utilisés en classe ou lors d'activités extrascolaires. Ces modules encouragent la réflexion critique et créative sur la technologie. Les écoles reçoivent gratuitement tous les modules pédagogiques. Une formation est également proposée aux enseignants des écoles qui le souhaitent afin qu'ils puissent utiliser eux-mêmes le matériel. Les écoles et

organisations qui préfèrent confier les cours à un expert externe peuvent faire appel à des partenaires agréés.

Ce type de workshop est plus nécessaire que jamais. Selon l'étude [Apenstaartjarenonderzoek \(2024\)](#), 66 % des jeunes ont, en effet, déjà utilisé l'IA générative, dont 45 % pour les aider dans leurs travaux scolaires. Les jeunes connaissent déjà les applications les plus populaires. Avec cette initiative, nous voulons leur permettre d'aller plus loin et de découvrir cette technologie plus en profondeur.

« *Avec AI for Youth, nous voulons permettre aux enfants de découvrir comment fonctionne l'IA, quelles opportunités elle offre, mais aussi dans quels domaines ils doivent rester critiques. Le Belfius Digitruck est l'outil idéal pour proposer cette expérience pédagogique aux écoles et aux organisations de jeunesse dans toute la Belgique* », explique **Barbara De Weyer, cheffe de projet chez AI for Youth**.

Une véritable classe High Tech sur roues

Le Belfius Digitruck est un conteneur maritime rénové de 12 mètres de long, transformé en salle de classe digitale autonome. Il peut accueillir 18 élèves. Le camion dispose d'une connexion Wi-Fi et satellite, d'un écran numérique, d'ordinateurs portables, de la climatisation et d'un système d'énergie solaire qui lui permet de fonctionner de manière totalement indépendante du réseau électrique.

“*L'IA n'est plus seulement un mot à la mode; c'est une réelle force transformatrice qui façonne la société d'aujourd'hui et de demain. Avec le Belfius Digitruck, nous voulons rendre cette technologie accessible à tous les enfants, partout en Belgique. Nous leur apportons littéralement le monde de l'IA là où ils sont. Encore un exemple de notre engagement concret sur le terrain en faveur de l'égalité des chances et de l'inclusion digitale* », a souligné **Truike Vercruyse, Head of Communication chez Belfius**.

À propos de Digital for Youth

L'asbl Digital for Youth s'engage pour l'égalité des chances entre tous les jeunes en Belgique dans le domaine du digital. L'organisation collecte les ordinateurs portables mis au rebut par les entreprises, les fait remettre à neuf par des professionnels et en fait ensuite don à des organisations de jeunesse et aux écoles qui en ont le plus besoin.

À propos de Belfius

Belfius Banque & Assurances est un bancassureur solide détenu par l'État fédéral belge. Forte de 160 années d'expérience dans le secteur public et 60 ans dans le segment des clients particuliers, Belfius est profondément ancrée dans l'économie et la société belges :

- partenaire de 3,8 millions de particuliers, indépendants et PME
- acteur de premier plan sur le marché Corporate et Business
- banque leader dans le secteur public et non marchand
- marque dominante en assurances Vie et Non-Vie
- banque de référence pour le Private et Wealth Management.

À propos de Close the Gap

Close the Gap est une organisation internationale à but non lucratif qui réduit la fracture numérique en aidant les entreprises à faire don de leur matériel informatique obsolète à des projets éducatifs et sociaux dans le monde entier.

À propos de GO! basisschool O.B.A.M.A.

L'école primaire GO! O.B.A.M.A. à Beringen a été choisie par la Flandre comme école pilote dans le cadre du projet destiné aux élèves ayant de fortes capacités cognitives. L'école mise sur l'égalité des chances en matière d'éducation, le développement des talents et l'inclusion numérique.

En savoir plus ?

Digital for Youth : Romi Schlatzke, +32 471 38 22 85, romi.schlatzke@digitalforyouth.be

Belfius Banque & Assurances : Ulrike Pommée, + 32 2 222 02 57, press@belfius.be, www.belfius.be